

## KARTY WYDARZEŃ

Wytnij karty, potasuj i ułóż je zakryte w stos obok planszy. Karty wybierasz podczas fazy ruchu po mieście, gdy znajdziesz się na polu 3 w katedrze Tsion. Polecenia z kart wykonujesz natychmiast i odkładasz je na spód talii.

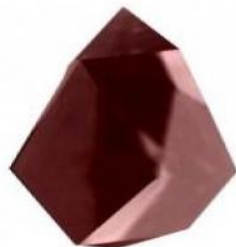
### Zielony kryształ energii



Zdobywasz jeden zielony kryształ na swój kamień runiczny

 Tomasz Kaplaneck  
™ & © 2015 Gra Arka Przymierza

### Brunatny kryształ energii




Zdobywasz jeden brunatny kryształ na swój kamień runiczny

 Tomasz Kaplaneck  
™ & © 2015 Gra Arka Przymierza

### Czerwony kryształ energii




Zdobywasz jeden czerwony kryształ na swój kamień runiczny

 Tomasz Kaplaneck  
™ & © 2015 Gra Arka Przymierza

### Niebieski kryształ energii



Zdobywasz jeden niebieski kryształ na swój kamień runiczny

 Tomasz Kaplaneck  
™ & © 2015 Gra Arka Przymierza

### Tracisz jeden punkt życia



Zostajesz ugodzony strzałą z ukrycia

Tomasz Kaplanek  
™ & © 2015 Gra Arka Przymierza

### Tracisz jeden punkt życia



Wpadasz w zasadzkę zastawioną przez innego poszukiwacza

Tomasz Kaplanek  
™ & © 2015 Gra Arka Przymierza

### Odkrycie w podziemiach miasta



Zdobywasz jeden dowolny fragment Arki Przymierza z poza obszaru planszy gry

Tomasz Kaplanek  
™ & © 2015 Gra Arka Przymierza

### Strata



Tracisz jeden dowolny fragment arki, który trafia do miasta na pole 2. Jeśli stoi tam inny gracz to przejmuje ten fragment na swój kamień runiczny.

Tomasz Kaplanek  
™ & © 2015 Gra Arka Przymierza

### Teleportacja



Przenosisz się natychmiast na pole 4, jeśli znajdują się tam artefakty - zabierasz je, jeśli znajduje się tam inny poszukiwacz - walczysz.

Tomasz Kaplanek  
™ & © 2015 Gra Arka Przymierza

### Teleportacja



Przenosisz się natychmiast na pole 6, jeśli znajdują się tam artefakty - zabierasz je, jeśli znajduje się tam inny poszukiwacz - walczysz.

Tomasz Kaplanek  
™ & © 2015 Gra Arka Przymierza

### Brunatny kryształ energii



Tracisz jeden brunatny kryształ o ile go posiadasz

Tomasz Kaplanek  
™ & © 2015 Gra Arka Przymierza

### Czerwony kryształ energii



Tracisz jeden czerwony kryształ o ile go posiadasz

Tomasz Kaplanek  
™ & © 2015 Gra Arka Przymierza



**Niebieski kryształ energii**



Tracisz jeden niebieski kryształ o ile go posiadasz

Tomasz Kaplanek  
™ & © 2015 Gra Arka Przymierza

**Zielony kryształ energii**



Tracisz jeden zielony kryształ o ile go posiadasz

Tomasz Kaplanek  
™ & © 2015 Gra Arka Przymierza

3

**KATEDRA TSION**

The power of the sun,  
with an enormous blast,  
consumes your enemies,  
as soon as it is cast.

(spód kart x 14)

Faza walki



– Kierunek dominacji ziemi i wody

"Czas odrodzenia Ziemi przyniósł odwilż. Ogromne ilości lodu stopniały, a wody poczęły zalewać krainę."

O zwycięstwie decyduje kierunek przepływu energii, a wysokość wygranej rozstrzyga to czy wystawiono artefakt mocy lub wybrano bezpośrednią walkę.

Tomasz Kaplańek  
1/5

Faza walki



– Kierunek dominacji lasu i ognia

"Korzenie wbijały się niczym taran w zakamarki miasta niszcząc wszystko co napotkały. Tylko ogień mógł je powstrzymać"

O zwycięstwie decyduje kierunek przepływu energii, a wysokość wygranej rozstrzyga to czy wystawiono artefakt mocy lub wybrano bezpośrednią walkę.

Tomasz Kaplańek

Faza walki



– Kierunek dominacji lasu

"Kto wkroczył w ten las nie ujdzie z życiem - chyba że dotrze do rzeki"

O zwycięstwie decyduje kierunek przepływu energii, a wysokość wygranej rozstrzyga to czy wystawiono artefakt mocy lub wybrano bezpośrednią walkę.

Tomasz Kaplańek

Faza walki



– Kierunek dominacji ognia

"Ogień trawił wszystko co napotkał na swojej drodze."

O zwycięstwie decyduje kierunek przepływu energii, a wysokość wygranej rozstrzyga to czy wystawiono artefakt mocy lub wybrano bezpośrednią walkę.

Tomasz Kaplańek

Faza walki

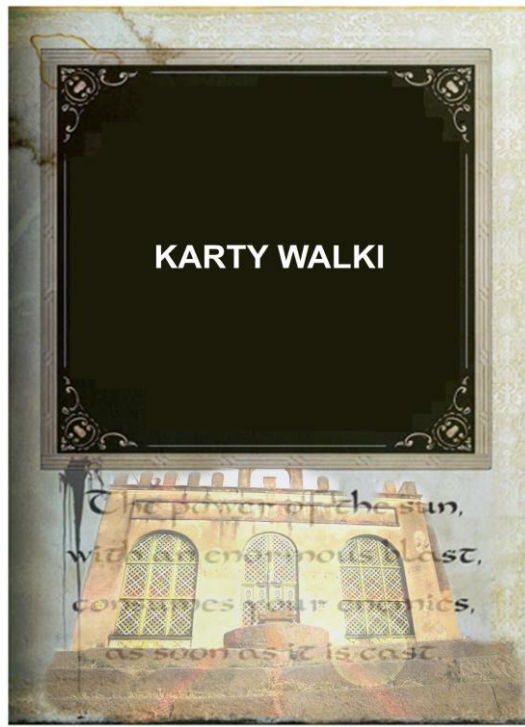


— Kierunek dominacji ziemi

"Potezne rozpadliny w ziemi pochłaniały w swojej czelusci budynki i ludzi, a w wodzie tworzyły jeszcze bardziej niszczycielskie wiry"

O zwycięstwie decyduje kierunek przepływu energii, a wysokość wygranej rozstrzyga to czy wystawiono artefakt mocy lub wybrano bezpośrednią walkę.

→ Tomasz Kapłanek



(spód kart walki)