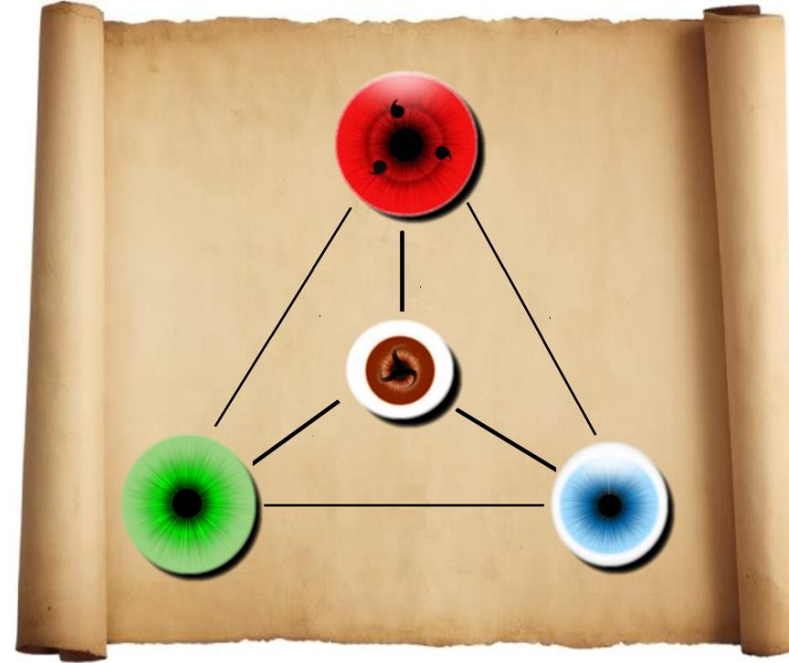
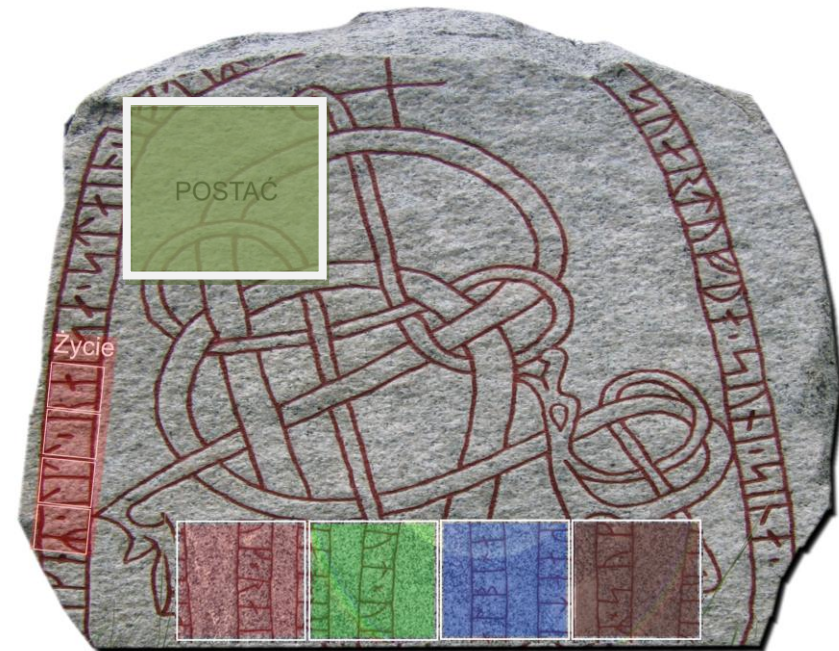
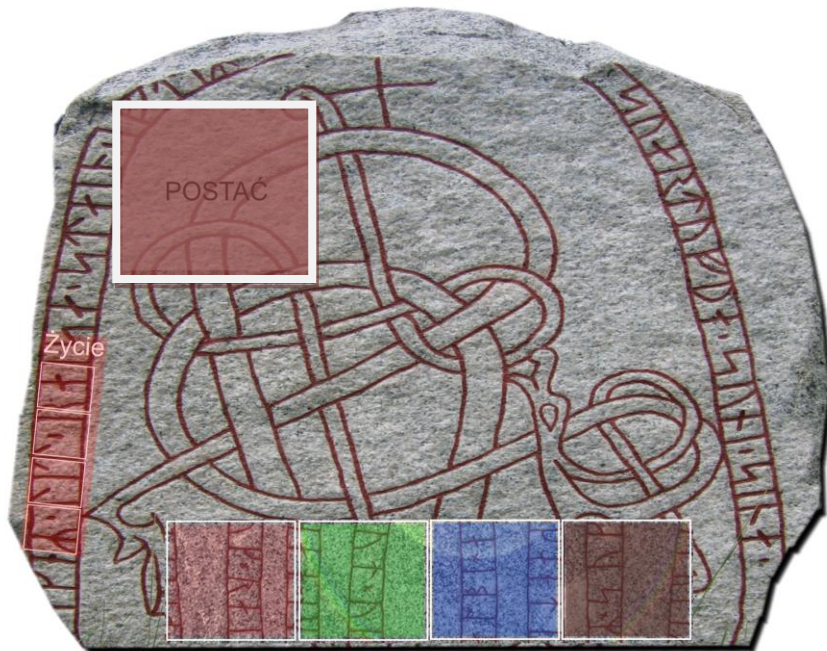


# TRÓJKĄT SYNERGII ENERGII (ARENA WALKI)

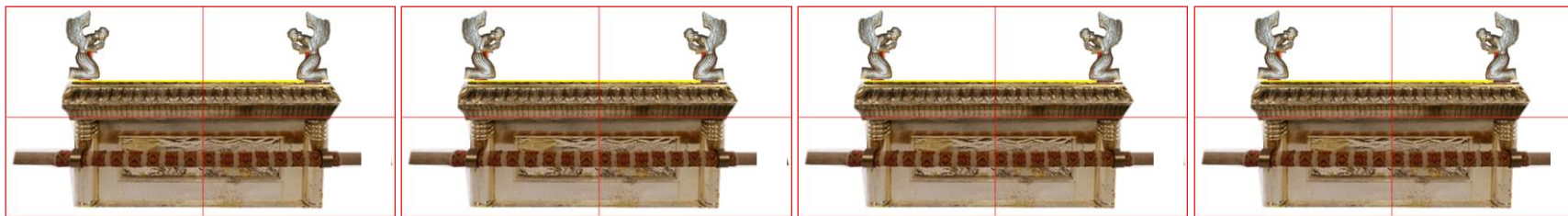


KARTY POSTACI - KAMIEŃ RUNICZNY Z 4 POLAMI  
PRZECHOWYWANIA ARTEFAKTÓW MOCY ZGODNIE Z ICH  
KOLOREM



---- wytnij ----

FRAGMENTY ARKI PRZYMIERZA (POTNIJ NA MNIEJSZE ELEMENTY DO ZŁOŻENIA CAŁEJ ARKI PODCZAS GRY)

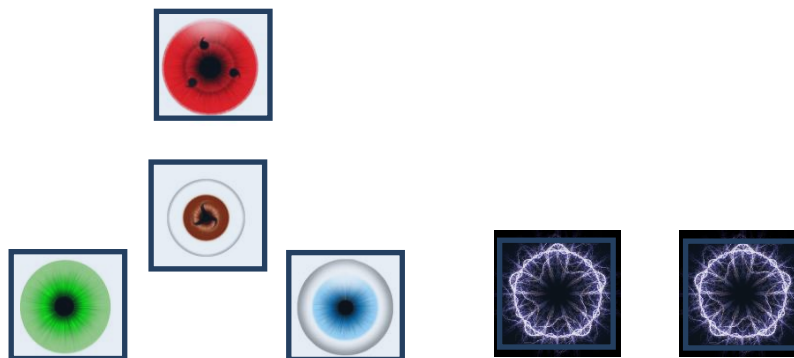


PLANSZA MIASTA DO GRY ORAZ MIEJSCEM NA KARTY ZDARZEŃ PO WEJŚCIU NA POLE 3 (KAPLICA TSION)



----- wytnij rekwizyty do gry -----

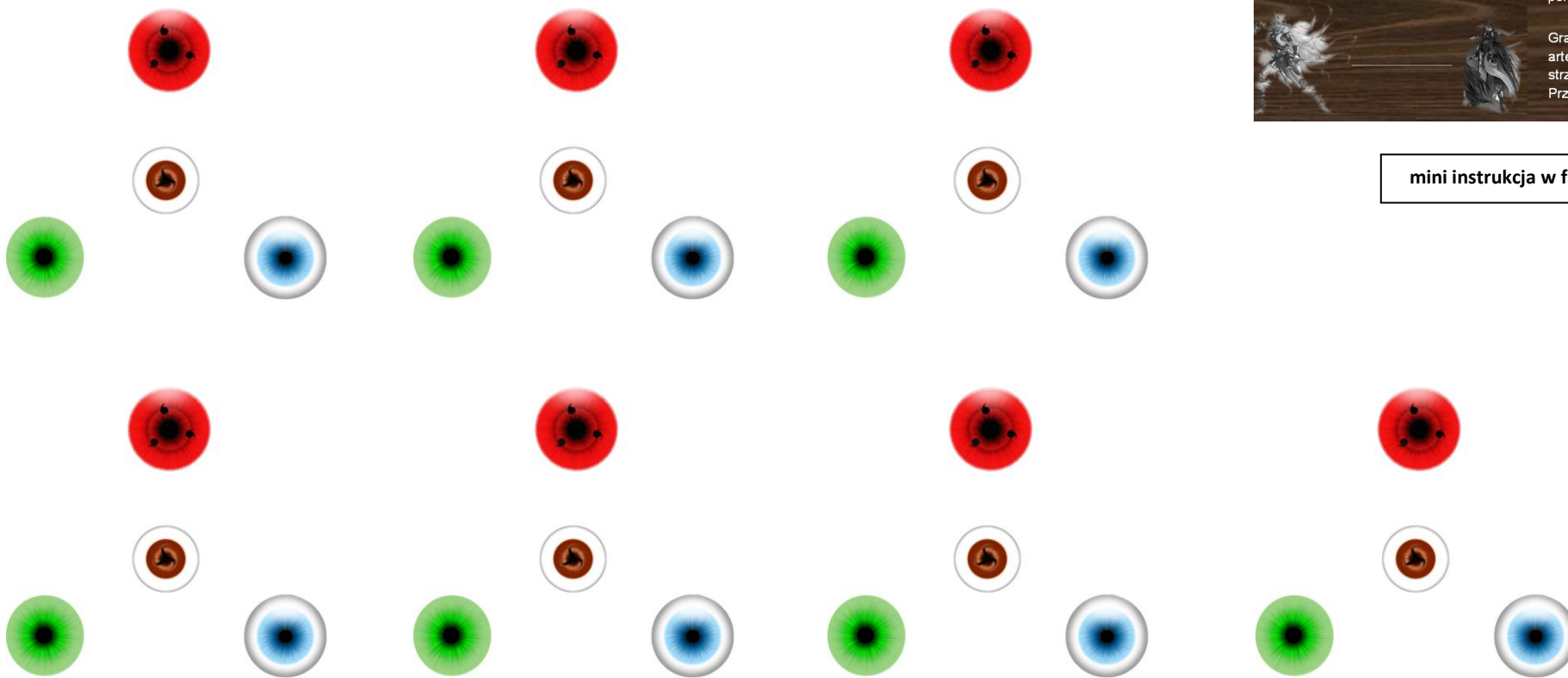
**KOSTKA ARTEFAKTYCZNA 6 ŚCIENNA (wytnij i naklej na tradycyjną kostkę)**



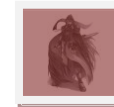
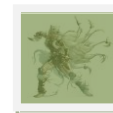
**Znaczniki życia na kartę postaci**



**ARTEFAKTY MOCY (ZBIERANE W MIEŚCIE I WYKORZYSTYWANE DO WALKI)**



**Postacie do gry**



Gracz nie posiadający artefaktu walczy sam pozbawiony energii artefaktu i wygrywa. Użyty artefakt wraca do właściciela, nikt nie traci fragmentów Arki i nikt nie traci punktów życia.

Gracz, który nie posiada artefaktu walczy sam. Przegrywa i traci jeden punkt życia. Przeciwnik zabiera mu jeden dowolnie wybrany fragment Arki o ile ten go posiada. Artefakt wraca do właściciela.

Artefakt kontra artefakt. O zwycięstwie decyduje strzałka kierunku przepływu energii. Zwycięzca bierze obydwie artefakty mocy. Przegrywa nie traci punktu życia i fragmentów arki, ponieważ utracony artefakt ochronił go.

Gracz kontra gracz. Walka bez artefaktów. O zwycięstwie decyduje strzałka kierunku przepływu energii. Przegrywa tylko traci jeden punkt życia.

**mini instrukcja w fazie walki**

----- wytnij -----